

## SCHEMA PER LA PRESENTAZIONE DEL PROGETTO EDUCATIVO DIDATTICO a.s. 2017/2018

Ambito 18

II ANNUALITA'

|   |  |
|---|--|
| Unita' Formativa                                      | 2- Nuovi scenari e ambienti di apprendimento   |
| Area di progetto                                      | Didattica innovativa e sviluppo della cultura digitale   |
| Titolo del corso                                      | Winds of change: " be digital"- Vento di cambiamento : "essere digitali"   |
| Nome e Cognome<br>Eserto                              | PETROSSI FRANCESCO   |
| Descrizione<br>sintetica del<br>progetto<br>esecutivo | <p>Il progetto si propone di sviluppare un approccio significativo all'utilizzo di piattaforme didattiche a supporto della didattica per competenze.</p> <p>Il sempre più diffuso uso della rete e la necessità di rivedere le modalità di lavoro nonché l'organizzazione e riorganizzazione delle informazioni integrate in rete e per la rete. La creazione di gruppi di lavoro integrati in rete pone nuovi problemi che necessitano di soluzioni innovative e creative che siano funzionali ed efficaci rispetto all'obiettivo, ossia lavorare in team per favorire l'innovazione. Il PNSD pone al centro l'organizzazione e la gestione manageriale con un team di lavoro digitale che ponga al centro :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• organizzazione del lavoro in team</li> <li>• metodologia di lavoro</li> </ul> <p>Conoscenza e gestione dell'infrastruttura digitale della propria scuola.<br/>Limiti e potenzialità d'uso a favore della didattica e dell'apprendimento .<br/>Creazione e gestione di saperi virtuali.<br/>Le Open Educational Resources:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• contenuti didattici</li> <li>• strumenti</li> <li>• risorse per l'operatività</li> </ul> <p>Creazione di percorsi didattici:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• lezioni/videotutorial</li> <li>• compiti/prove di verifica, sondaggi</li> </ul> <p>La comunità di lavoro: incubatore di saperi</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La documentazione digitale</li> <li>• L'integrazione dei saperi</li> <li>• La comunità all'opera per realizzare i contenuti digitali</li> </ul> <p>La documentazione ed archiviazione digitale</p> |



|   |  |
|---|--|
| <p>Dettaglio dei contenuti affrontati durante gli incontri in presenza</p>                                      | <p>Istanze ed opportunità del PNSD;<br/> Esercizi sul team-building;<br/> Profilatura della scuola: analisi SWOT;<br/> Limiti e potenzialità d'uso del digitale a favore della didattica e dell'apprendimento ;<br/> Creazione e gestione di saperi virtuali;<br/> Il cloud nella scuola; Costruire contenuti didattici;<br/> Uso dei media e dei social network;<br/> Strumenti di presentazione (dinamiche, video animazioni, scenari didattici):<br/> Emaze, Prezi, Powtoon, Padlet<br/> Creare questionari on line: Kahoot, Google Moduli, SchoolQuiz, QuestBase etc<br/> E-BOOK :<br/> L'importanza degli e-book nell'insegnamento, e-book e inclusione.<br/> Epub editor: Redigere, anche collaborativamente, ebook multimediali ed interattivi fruibili su tablet e computer, in qualunque ambiente<br/> Introduzione all'uso delle piattaforme on line e classi virtuali : GSuite, Edmodo, Moodle, Fidenia, WeSchool</p> |
| <p>Programmazione, struttura e articolazione della fase degli incontri in presenza frontali e laboratoriali</p> | <p>Lezioni in presenza:<br/> Uso della tecnologia nella didattica : la didattica 3.0<br/> Utilizzo di applicativi per la didattica e uso delle piattaforme più diffuse: elearning e OER<br/> Byod, nuovi scenari ed ambienti di apprendimento: G-Suite for education .<br/> Attività di laboratorio:<br/> Uso di piattaforme e-learning<br/> Programmazione attività didattiche con l'uso delle nuove tecnologie privilegiando le simulazioni di attività pratiche in scenari innovativi (aula web 3.0) mediante applicativi OER.</p>  |
| <p>Materiale didattico e strumenti</p>  | <p>Siti dedicati, moduli google, applicazioni : Piattaforma del formatore, Padlet<br/> ,Videotutorial, Manuali, Dispense didattiche, Chat , Forum, GSuite, Edmodo, Moodle, Fidenia, WeSchool, Epub editor, Emaze, Prezi, Powtoon, Padlet, KAHOOT, GOOGLE MODULI, SchoolQuiz, QuestBase etc, SCREENCAST-O-MATIC, EDPUZZLE, TELLAGAMI, Piattaforma Code.org, Scratch</p>   |

